

RICEVITORE SEL2641R433-I

1A - Generalità

Il ricevitore mod. SEL2641 R433I è un ricevitore supereterodina a singola conversione, con decodifica integrata del tipo rolling code.

Un sistema interno permette di mantenere sempre sincronizzati ricevitore e trasmettitore. Il ricevitore, disponendo in uscita di contatti puri, può essere collegato ad un qualsiasi tipo di meccanismo (cancello, porta di garage, serrande, tapparelle, tende, centrale antifurto, illuminazione, ecc.).

La programmazione si effettua in autoapprendimento per mezzo di 2 tasti.

Tutti i ricevitori della serie Erone sono in grado di apprendere e conservare in EEPROM il codice di serie e l'algoritmo di sincronizzazione di più trasmettitori.

Il prodotto è conforme alle direttive Europee 73/23/CEE, 89/336/CEE ed alla normativa EN 60065.

1B - Trasmettitori impiegabili

- Erone 024A Mod. S2TR 2641 E2-E4-E2M: Trasmettitore 2/4 Tasti/ Master
- Erone 433 Mod. SETR 2641 AM2: Trasmettitore mini 2 tasti
- Erone 433 Mod. SETR 2641 TM: Trasmettitore murale

1C - Caratteristiche tecniche

Tipo di ricevitore:	Supereterodina.
Demodulazione:	AM/ASK.
Frequenza:	433.92 MHz.
Frequenza dell'oscillatore locale:	6,6128 MHz.
Frequenza intermedia:	10,7 MHz.
Sensibilità (per segnale a buon fine):	-115 dBm.
Impedenza d'ingresso:	50 Ohm.
Tensione di alimentazione:	12 o 24 V ac/dc.
Assorbimento: a riposo:	25 mA
carico:	55 mA
Numero di relè:	2 (1NA e 1NA o NC).
Potenza massima commutabile:	24W o 24VA.
Numero di codici memorizzabili:	85.
Temperatura di funzionamento:	da -20 a + 70 °C.
Dimensioni:	105 x 45 x 28 mm.
Peso:	65 gr.

1D - Funzionalità principali

- 85 tasti trasmettitore memorizzabili
- Visualizzazione N° utenti in memoria
- Visualizzazione posizione in memoria dell'ultimo codice Tx ricevuto
- Sovrascrittura codice di Tx già presente in memoria
- Cancellazione completa della memoria.

1E - Legenda Ricevitore (Fig. 1)

LR:	Led Rosso	LV:	Led Verde
PR:	Pulsante Rosso	PV:	Pulsante Verde
RR:	Relè Rosso	RV:	Relè Verde

1F - Connessioni

- Alimentazione: morsetti 1 e 2 : 12 Vac/dc
morsetti 1 e 3 : 24 Vac/dc
- Antenna: morsetto 9 : calza
morsetto 10 : filo.
- Uscite relè: morsetti 4 e 5 : contatto n.a. (relè rosso)
morsetti 6 e 7 : contatto n.a. (relè verde)
morsetti 6 e 8 : contatto n.c. (relè verde).

2A - Memorizzazione codice dei trasmettitori

Uscita "Relè Rosso"

- 1) Premere il tasto **PR** del ricevitore: il led LR si accende; rilasciare **PR**.
- 2) Premere il tasto del trasmettitore che si intende memorizzare: il led LR si spegne; il relè RR scatta a conferma dell'avvenuta memorizzazione.
- 3) Premere il tasto del Tx e verificare l'attivazione del relè rosso RR.

A partire da questo istante ad ogni attivazione il led rosso "LR" si accende mentre contemporaneamente il led verde "LV" lampeggia.

Uscita "Relè Verde"

- 1) Premere il tasto del **PV** del ricevitore: il led LV si accende; rilasciare **PV**.
 - 2) Premere il tasto del trasmettitore che si intende memorizzare: il led LV si spegne; il relè RV scatta a conferma dell'avvenuta memorizzazione.
 - 3) Premere il tasto del Tx e verificare l'attivazione del relè verde RV.
- A partire da questo istante ad ogni attivazione il led verde "LV" si accende mentre contemporaneamente il led rosso "LR" lampeggia.

NOTA: La capacità di memoria del ricevitore è di 85 tasti trasmettitore.

Ciò significa che un trasmettitore con 4 tasti occupa 4 posizioni di memoria.

Di ogni tasto trasmettitore è possibile visualizzare la posizione di memoria tramite la procedura descritta al punto 2B.

Un tasto trasmettitore può essere memorizzato indifferentemente sul relè rosso RR o sul relè verde RV ma non su entrambi.

2B - Visualizzazione posizione di memoria dei trasmettitori

1) Attivare il tasto trasmettitore di cui si vuole conoscere la posizione di memoria e verificare l'accensione del led corrispondente e l'attivazione del relè.

2) Premere il tasto **PR** del ricevitore per 1 secondo.

A questo punto il ricevitore comincia una sequenza di 7 accensioni dei led LR ed LV: annotando la sequenza è possibile risalire alla posizione di memoria in base alla tabella seguente:

Led acceso	1	2	3	4	5	6	7	Tab. 1
Peso colore verde	1	2	4	8	16	32	64	
Peso colore rosso	0	0	0	0	0	0	0	

Esempio:

Sequenza di accensione led: LR, LR, LV, LV, LR, LR, LR.

Il numero ottenuto sarà: 0 + 0 + 4 + 8 + 0 + 0 + 0 = 12

Perciò il trasmettitore si trova nella posizione 12 di memoria.

2C - Sovrascrittura codici TX già presenti in memoria

- 1) Premere PR o PV del ricevitore per 4 sec., il relativo led si accende.
- 2) Entro 2 sec. premere **PV** per 1 sec e verificare lo spegnimento del led
- 3) Entro 2 sec dallo spegnimento del led., iniziare ad introdurre la sequenza indicante la posizione da sovrascrivere. (ved. tab.1).
- 4) Al termine della sequenza verificare l'accensione del led (verde o rosso a seconda del relè attivato dal codice da sovrascrivere)
- 5) Entro 4 sec. premere il tasto del nuovo TX da memorizzare.

3A - Visualizzazione spazio di memoria

1) Premere il tasto **PV** del ricevitore per 1 secondo.

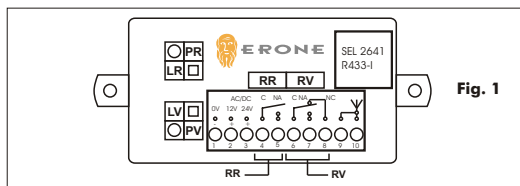
A questo punto il ricevitore comincia la sequenza di 7 accensioni dei led LR ed LV: in base ad essa è possibile risalire al numero di celle occupate di memoria secondo la tabella 1.

3B - Memoria piena

Se, al termine del punto 2 della procedura di memorizzazione, premendo il tasto di un trasmettitore da memorizzare, lampeggiano contemporaneamente entrambi i led LR ed LV, significa che lo spazio di memoria è esaurito.

3C - Cancellazione completa della memoria

- 1) Premere il tasto **PR** del ricevitore fino a che si accende il led rosso LR;
- 2) rilasciare e successivamente premere e mantenere premuti entrambi i tasti del ricevitore PR e PV per 4 sec. fino a quando il ricevitore segnala l'avvenuta cancellazione totale con 3 lampeggi dei 2 led.



GARANZIA

La garanzia è di 24 mesi dalla data di fabbricazione apposta all'interno. Durante tale periodo, se l'apparecchiatura non funziona correttamente, a causa di un componente difettoso, essa verrà riparata o sostituita a discrezione del fabbricante. La garanzia non copre l'integrità del contenitore plastico. La garanzia viene prestata presso la sede del fabbricante.



Costruito da **ELPRO INNOTEK S.p.A.**
Via Piave, 23 - I-31020 S. Pietro di Feletto (TV) - ITALIA
Tel. 0438.450879 - Fax. 0438.457126
Numero Verde: 800.53.46.46
e-mail: info@erone.com / Web: www.erone.com

IS 05/2014 Rev. 0 del 26/06/02

RECEIVER SEL2641R433-I

1A - Introduction

The receiver type SEL2641 R433I is a superheterodyne single conversion receiver with integrated rolling-code decoding. The demodulation is AM/ASK.

A special algorithm allows to keep synchronized transmitter and receiver.

The receiver which makes the activation, once received the transmitter code, has to be connected during the installation to the device to control (gate, garage door, rolling shutters, awnings, anti-burglar appliances, lighting, etc.).

The transmitter memorization can be carried out with 2 push-buttons.

All the receivers of the range Erone 433 can store into the EEPROM a serial number, a manufacturer key and a synchronism algorithm of more transmitters.

The product fully complies with the European Directives 73/23/CEE, 89/336/CEE and with the Regulation EN 60065.

1B - Usable transmitters

- Erone 024A type S2TR 2641 E2-E4-E2M : Transmitter 2/4 buttons/ Master
- Erone 433 type SETR 2641 AM2: Transmitter mini 2 buttons
- Erone 433 type SETR 2641 TM: Wall Transmitter

1C - Technical specifications

Receiver type:	Superheterodyne.
Demodulation:	AM/ASK.
Operating frequency:	433,92 MHz.
Local oscillator frequency:	6,6128 MHz.
Intermediate frequency:	10,7 MHz.
Sensitivity (for good signal):	-115 dBm.
Input impedance:	50 Ohm.
Supply voltage:	12 or 24 V ac/dc.
Current consumption: at rest:	25 mA
with relay excited:	55 mA
Number of relays:	2 (1NO, 1NO or NC).
Commutable max power:	24W or 24VA.
Max codes number:	85.
Operating temperature:	from -20 to + 70 °C.
Dimensions:	105 x 45 x 28 mm.
Weight:	65 gr.

1D - Main features

- Memory for 85 transmitter keys
- Display of the transmitter key number
- Display of the memory position for the last memorized transmitter
- Overwrite of a transmitter code
- Full memory cancellation.

1E - Receiver detail (Fig. 1)

LR:	Red Led	LV:	Green led
PR:	Red push-button	PV:	Green push-button
RR:	Red relay	RV:	Green relay

1F - Connections

- Power supply: terminals 1, 2 : 12 Vac/dc
terminals 1, 3 : 24 Vac/dc
- Aerial: terminal 9 : shield
terminal 10 : net.
- Relay outputs: terminals 4, 5 : NO contact (red relay)
terminals 6, 7 : NO contact (green relay)
terminals 6, 8 : NC contact (green relay)

2A - Transmitter memorizing

"Red relay" output

- 1) Keep the button **PR** of the receiver pressed down until the led **LR** remains lit, then release the button **PR**.
- 2) Press the key of the transmitter which is to be memorized: the led LR will turn off and the relay **RR** will excite for a while.
- 3) Press the key of the transmitter again and verify the activation of the relay RR the red led LR lit and the flash of the led LV.

At each activation, and for all the transmission time, the red led LR will turn on ,the green led LV will flash and the relay RR remains excited.

"Green relay" output

- 1) Keep the button **PV** of the receiver pressed down until the led **LV** remains lit, then release the button **PV**.
- 2) Press the key of the transmitter which is to be memorized: the led LV will turn off and the relay **RV** will excite for a while.
- 3) Press the key of the transmitter again and verify the activation of the relay RV the green led LV lit and the flash of the led LR.

At each activation, and for all the transmission time, the green led LV will turn on ,the red led LR will flash and the relay RV remains excited.

NOTE: The memory capacity is of 85 transmitter keys. That means that a 4 keys transmitter needs 4 memory positions.

It is possible to display the memory position by following the procedure 2B
A transmitter key can be memorized on each relay RR or RV but not on both.

2B - Transmitter memory position display

1) Activate the transmitter to display and verify the which is the led that turns on and the relay which excites.

2) Keep the button **PR** pressed down for 1 sec.

At this point a sequence of 7 flashes of the led LR and LV commences: by taking a note of the colors it is possible to get the memory position, according to the following table:

Led lit	1	2	3	4	5	6	7	Tab. 1
Green led weight	1	2	4	8	16	32	64	
Red led weight	0	0	0	0	0	0	0	

Example:

Sequence: LR, LR, LV, LV, LR, LR, LR.

Number: 0 + 0 + 4 + 8 + 0 + 0 + 0 = 12

So the transmitter is located on the 12th memory position.

2C - Transmitter codes overwrite

- 1) Keep the button **PR** or **PV** of the receiver pressed down for 4 sec. until the corresponding led remains lit, then release the button.
- 2) Within 2 sec. press down **PV** for 1 sec: the led lit will turn off.
- 3) Within 2 sec, begin to push **PR** or **PV** according the sequence which represents the position to overwrite (see. tab.1).
- 4) At the end of the sequence the led LV or LR will turn on (depending upon the memory information)
- 5) Within 4 sec. activate the key of the new transmitter which is to be memorized.

3A - Memory space display

1) Keep the button **PV** of the receiver pressed down for 1 sec.

At this point a sequence of 7 flashes of the led LR and LV commences: by taking a note of the colors it is possible to get the number of the memory location already occupied, following the above tab.1

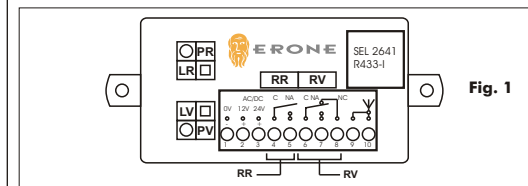
3B - Memory full

When the receiver memory is full, if (at the end of item 2 of the memorizing procedure) the key of a new transmitter is activated, both the leds LV and LR flash 3 times.

3C - Cancelling the entire memory

- 1) Keep the button **PR** of the receiver pressed down until the led **LR** remains lit.
- 2) Release the button **PR** and within 1 sec. keep the buttons **PR** and **PV** pressed down simultaneously for 4 sec. until a sequence of 3 flashes of the led LR and LV commences.

At the end the entire memory has been cancelled.



GARANZIA

The guarantee period of the product is 24 months, beginning from the manufacturer date. During this period, if the product does not work correctly, due to a defective component, the product will be repaired or substituted at the discretion of the producer. The guarantee does not cover the plastic container integrity. After-sale service is supplied at the producer's factory.



Manufactured by **ELPRO INNOTEK S.p.A.**
Via Piave, 23 - I-31020 S. Pietro di Feletto (TV) - ITALIA
Tel. +39-0438-450879 - Fax. +39-0438-457126
Toll-free number: 800.53.46.46
e-mail: info@erone.com / Web: www.erone.com

RECEPTEUR SEL2641R433-I

1 - Introduction

Le récepteur SEL2641R433-I est un récepteur superhétérodyne à conversion simple avec décodage rolling-code intégré et modulation AM/ASK. Un système interne permet de maintenir synchronisé le récepteur et l'émetteur.

Le récepteur qui a reçu une fois le code émetteur, se met en mode activation. Il doit être connecté durant l'installation au dispositif de contrôle (portail, porte de garage, porte coulissante, dispositif anti-vol, éclairage etc.). La mémoire du transmetteur peut-être programmée soit par les deux boutons poussoirs du récepteur. Tous les récepteurs de la gamme PROEM peuvent intégrer dans le EEPROM un numéro de série, une clef de fabrication industrielle et l'algorithme synchronisé d'autres transmetteurs.

Ce produit est tout à fait conforme aux directives européennes 73/23/CEE et à la norme EN 60065.

2 - Émetteurs utilisables

- Erone 024A Mod. S2TR2641 E2-E4-E2M : Emetteur 2/4 Touches / Maitre
- Erone 433 Mod. SETR2641 AM2: Emetteur mini 2 Touches
- Erone 433 Mod. SETR2641 TM: Emetteur mural

3 - Spécifications techniques

Type de récepteur	Superhétérodyne
Démodulation	AM/ASK
Support de fréquence	433,92 MHz
Fréquence de l'oscillateur local	6,6128 MHz
Fréquence intermédiaire	10,7 MHz
Sensibilité de consommation	-115 dBm
Impédance	50 Ohm
Puissance d'alimentation	12/24 Vac/dc
Consommation courante : Stand by :	25 mA
Actif :	55 mA
Nombre de contacts	2 (1NO, 1NO ou NF)
Puissance maximale applicable	24W ou 24 VA
Nombre maximum de codes	85
Température opérante	-20 à +70°C
Dimensions	105 x 45 x 28 mm
Poids	65 g

4 - Caractéristiques principales

- Mémoire pour 85 codes émetteurs.
- Enregistrement du code de l'émetteur
- Affichage du code de l'émetteur
- Affichage de la position mémoire pour le dernier émetteur mémorisé
- Surimpression d'un code émetteur.
- Annulation de la mémoire pleine.

5 - Détails du récepteur 1F - Connexions (Fig. 1)

LR Led rouge	Alimentation: Bornes 1,2: 12 Vac/dc
LV Led vert	Bornes 1,3: 24 Vac/dc
PR bouton rouge	Antenne: Borne 9 : Masse
PV bouton vert	Borne 10: Ame de l'antenne (RG 58)
RC contact rouge	Contacts sorties:
RV contact vert	Bornes 4, 5 : contact NO (Canal 1 led Rouge)
	Bornes 6, 7 : contact NO (Canal 2 led Vert)
	Bornes 6, 8 : contact NF (Canal 2 led Vert)

6 - Mémorisation de l'émetteur

- 1- Sélectionner le contacteur devant être programmé Vert (PV) ou Rouge (PR)
- 2- Pousser le contacteur désiré pendant 2 secondes ou jusqu'à ce que la LED s'allume.
- 3- Pendant les 2 secondes suivantes, appuyer sur la clef désirée de l'émetteur afin de l'enregistrer dans la mémoire du récepteur. La LED va clignoter et le relais va basculer.

Exemple : Mémorisation d'un second émetteur (TX2) avec la clef A sur le contact rouge RR et la clef B sur le contact vert RV dans un récepteur avec un émetteur (TX) déjà installé :

- Pousser les clefs A et B du TX1 (bip); pousser la clef A du TX1 pendant 4 Sec(biiip) ; pousser la clef A du TX2 pendant les 2 secondes suivantes.
- Pousser les clefs A et B du TX1 (bip); appuyer la clef B du TX1 pendant 4 secondes (bip, bip, bip); appuyer sur la clef du TX2 enclenchant les 2 secondes.

Note : La capacité mémoire est de 85 codes émetteurs. Ce qui veut dire que 4 boutons d'émetteur ont besoin de 4 positions mémoire. Il est possible de placer la position mémoire en suivant la procédure 2B. Une clef d'émetteur peut-être mémorisée sur chaque contacteur RR ou RV, mais pas sur les deux.

7 - Affichage des positions mémoire de l'émetteur

Il est possible, en utilisant la procédure suivante, d'afficher la position occupée par une clef émetteur donnée

- 1 Appuyer sur la clef de l'émetteur pour lequel il est nécessaire de connaître la position mémoire et vérifier l'activation du contact et de la Led.
- 2 Appuyer sur le bouton PR du récepteur pendant 1 seconde. A ce niveau commence une séquence de 7 clignotements des deux lumières Led. ; LR et LV ; en prenant note de la couleur de la lumière clignotante, il est possible d'obtenir la position mémoire selon la table 1 :

LED Clignote	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°
LED Vert LV	1	2	4	8	16	32	64
LED Rouge LR	0	0	0	0	0	0	0

Tab.1

Exemple : l'émetteur clignote 7 fois après avoir appuyé sur les clefs contact rouge (PR) : ROUGE-ROUGE-VERT-VERT-ROUGE-ROUGE-ROUGE - Cela correspond à la position n° 12.

8 - Remplacement d'un code émetteur déjà enregistré

1. Déterminer la position mémoire de la clef de l'émetteur. (v section 2B)
2. Appuyer simultanément sur les deux boutons de l'émetteur pendant 4 secondes pour passer en mode programmation.
3. Pendant les 2 secondes suivantes, appuyer sur (PV)
4. Pendant les 2 secondes suivantes entrer la position mémoire de l'émetteur existant en utilisant PR rouge et PV vert. Il doit y avoir un total de sept boutons poussés (PV ou PR) afin de s'accorder avec l'émetteur existant.
5. Pendant la seconde suivante, appuyer sur la clef du nouvel émetteur devant être programmé.

9 - Affichage de la capacité mémoire

Cette procédure permet d'afficher le nombre de positions mémoires occupées 1) Appuyer sur le bouton PV du récepteur pendant 1 seconde . A ce moment là , le récepteur commence une série de 7 clignotements des LEDS LV et LR. En se référant à cela, il est possible d'obtenir le nombre de positions mémoire occupées, en accord avec la tab. 1

10 - Mémoire pleine

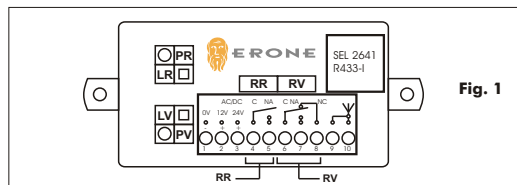
Quand la mémoire du récepteur est pleine et qu'une procédure de mémorisation est commencée, les deux LEDS (LV et LR) clignotent 3 fois.

11 - Effacement de la mémoire pleine

Cette opération est possible à la fois avec la clef (1) de l'émetteur et le bouton poussoir du récepteur (2).

- 1) Pousser en même temps les clefs A et B d'un TX dont les codes sont présents dans la mémoire du RX : le buzzer émet un bip et les leds s'allument pour un instant ; pendant les deux secondes suivantes, garder la clef A du même TX enfoncée pendant 4 secondes. Le led LR est allumé et le buzzer émet un long Biiip. Pendant les 4 secondes suivantes (avant l'arrêt du long bip) pousser à nouveau simultanément sur le boutons A et B.
- A ce moment LR et LV clignoteront 3 fois avec 3 longs bip du buzzer (biiip, biiip, biiip).
- A la fin de cette opération tous les codes TX mémoire, sont effacés.

- 2) Garder le PR du récepteur appuyé jusqu'à ce que le Led rouge soit allumé Ensuite, garder appuyé simultanément PV et PR pendant 4 sec. Le récepteur mettra en route l'opération de confirmation avec trois clignotements des Leds et trois longs Bip du buzzer (biiip, biiip, biiip).



GARANTIE

La période de garantie des produits PRO EM est de 24 mois, à compter de la date de fabrication. Durant cette période, si les produits présentent des défauts de fonctionnement en raison d'un de ces composants, le produit sera réparé ou échangé à la discrétion du fabricant. La garantie ne couvre pas le boîtier en plastique. Le service après-vente sera assuré par le fabricant.

RECEPTOR SEL2641R433-I

1A - Generalidades

El receptor mod. SEL2641 R433-I es un componente del sistema de telemando ERONE 433, concebido para controlar automatismos de cierre y sistemas de alarma, gracias a una codificación de altísima seguridad (KeeLoq® Hopping code). El código recibido por el transmisor cambia con cada activación, de este modo se evita el riesgo de que sea copiado y reproducido.

Un sistema interno permite mantener al receptor y al transmisor siempre sincronizados.

El receptor, con salida de contactos de relé, puede conectarse a cualquier tipo de mecanismo (verjas, puertas de garaje, cierres metálicos, persianas, toldos, centrales antirrobo, iluminación, etc.).

La programación en autoaprendizaje se efectúa por medio de 2 botones.

Todos los receptores de la serie Erone 433 son capaces de aprender y guardar en EEPROM el código de serie y el algoritmo de sincronización de varios transmisores.

El receptor está conforme a las Normas Europeas 73/23/CEE, 89/336/CEE y a la Normativa EN 60065.

1B - Transmisores utilizables

Erone 024A Mod. S2TR2641 E2-E4-E2M : Transmisor 2-4 botones, Master

Erone 433 Mod. SETR2641 AM2: Transmisor mini 2 botones.

Erone 433 Mod. SETR2641 TM: Transmisor 4 botones.

1C - Características técnicas

Tipo de receptor:	Superheterodino;
Demodulación:	AM/ASK;
Frecuencia:	433,92 MHz;
Frecuencia del oscilador local:	6,6128 MHz;
Frecuencia intermedia:	10,7 MHz;
Sensibilidad:	-115 dBm;
Impedancia de entrada:	50 Ohm;
Tensión de alimentación:	12 ó 24 V ac/dc
Consumo en reposo:	25 mA;
cargado:	55 mA;
Número de relés:	2 (1 NA y 1 NA o NC);
Potencia máxima conmutable:	24W o 24VA;
Número de códigos memorizables:	85;
Temperatura de funcionamiento:	de 20 a +70°C;
Dimensiones:	105 x 45 x 28 mm;
Peso:	65 g.

1D - Funciones principales

- 85 códigos transmisores memorizables;
- Visualización del número de usuarios en la memoria;
- Visualización posición en memoria del último código transmisor recibido;
- Sobrescritura de un código transmisor ya presente en la memoria;
- Borrado completo de la memoria;

1E - Leyenda Receptor (Fig. 1)

LR:	Led Rojo	LV:	Led Verde
PR:	Pulsador Rojo	PV:	Pulsador Verde
RR:	Relé Rojo	RV:	Relé Verde

1F - Conexiones

- Alimentación : 1 y 2 : 12 Vac/dc
1 y 3 : 24 Vac/dc
9 : malla
10 : hilo.
- Antena : 4 y 5 : contacto n.a. (relé rojo)
6 y 7 : contacto n.a. (relé verde)
6 y 8 : contacto n.c. (relé verde).
- Salidas relé :

2A - Memorización de códigos transmisores Salida "Relé Rojo"

Pulsar por 2 segundos el botón PR del RX, el led LR se enciende de luz continua; dentro de 2 seg. pulsar el botón del TX que queremos memoriar y averiguar la activación del relé RR por confirmación.

Salida "Relé Verde"

Pulsar por 2 segundos el botón PV del RX, el led LV se enciende de luz continua; dentro de 2 seg. pulsar el botón del TX que queremos memoriar y averiguar la activación del relé RV por confirmación.

Todas las teclas de los transmisores de la misma serie pueden ser memorizadas en el mismo modo.

NOTA : La capacidad de memoria del receptor es de 85 botones transmisor. Esto significa que un transmisor con 4 botones ocupa 4 posiciones de memoria. De cada botón transmisor se puede visualizar la posición de memoria siguiendo el procedimiento explicado en el punto 2B. Un botón transmisor puede memorizarse indistintamente en el relé rojo RR o en el relé verde RV pero no en ambos.

2B - Visualización de la posición de memoria de los transmisores

Mediante el siguiente procedimiento se puede visualizar la posición de memoria que tiene un determinado botón transmisor. Activar el botón transmisor del cual se quiere conocer la posición de memoria y verificar que se enciende el LED correspondiente y que se activa el relé. Pulsar el botón PR del receptor durante 2 segundos. En este punto el receptor empieza una secuencia de 7 encendidos de los LEDS LR y LV: apuntando la secuencia se puede hallar la posición de memoria siguiendo la tabla siguiente.

Led encendido	1	2	3	4	5	6	7
Peso color verde	1	2	4	8	16	32	64
Peso color rojo	0	0	0	0	0	0	0

Tab. 1

Ejemplo :

Secuencia de encendido LED : LR, LR, LV, LV, LR, LR, LR.

El numero obtenido será: 0 + 0 + 4 + 8 + 0 + 0 + 0 = 12

Por tanto, el transmisor se encuentra en la posición 12 de memoria.

2B Sobrescritura de códigos transmisores ya presentes en la memoria

Pulsar **PR** o **PV** del receptor durante 4 segundos, el LED correspondiente se enciende, indicando el modo de funcionamiento del relé. Antes de 2 segundos pulsar **PV** durante 1 segundo y verificar que se apaga el LED. Antes de 2 segundos después de que se haya apagado el LED, empezar a introducir la secuencia que indica la posición de sobrescritura (ver tabla 1).

Al final de la secuencia verificar que se enciende el LED (verde o rojo según el relé activado por el código que se va a sobrescribir) y antes de 4 segundos pulsar el botón del nuevo transmisor que se quiere memorizar.

3A - Visualización del espacio de memoria

Mediante el siguiente procedimiento se puede visualizar el número de posiciones del espacio de memoria ocupadas.

Pulsar el botón PV del receptor durante 1 segundo.

En este punto el receptor empieza la secuencia de 7 encendidos de los LEDS LR y LV: con la secuencia se puede averiguar el número de celdas de memoria ocupadas siguiendo la tabla 1.

3B - Memoria llena

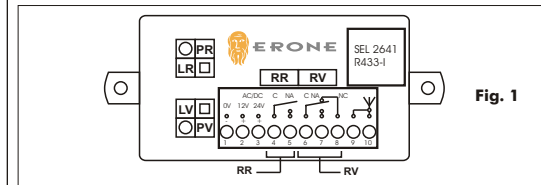
Una vez finalizada la fase 2, si al pulsar el botón de un transmisor a memorizar parpadean simultáneamente los LEDS LR y LV, esto significa que no queda espacio de memoria libre.

3C - Borrado completo de la memoria

Pulsar por 2 segundos el botón PR del RX, el led LR se enciende ;

disactivar el botón PR; Luego pulsar y mantener pulsados los botones PR y PV durante 4 segundos.

El receptor confirma el borrado total con 3 parpadeos de los 2 LEDS LR y LV.



GARANTIA

La garantía es de 24 meses a partir de la fecha de fabricación indicada en el interior. Durante dicho periodo, si el aparato no funciona correctamente, a causa de un componente defectuoso, será reparado o sustituido a discreción del fabricante. La garantía no cubre la integridad de la caja de plástico. La garantía se presta en la sede del fabricante.

Producido de **ELPRO INNOTEK S.p.A.**

Via Piave, 23 - I-31020 S. Pietro di Feletto (TV) - ITALY

Tel. +39-0438-450879 - Fax. +39-0438-457126

Numero Verde: 800.53.46.46

e-mail: info@erone.com / Web: www.erone.com

